



UNIVERSITETET I BERGEN
Det matematisk-naturvitenskapelige fakultet

Objekter

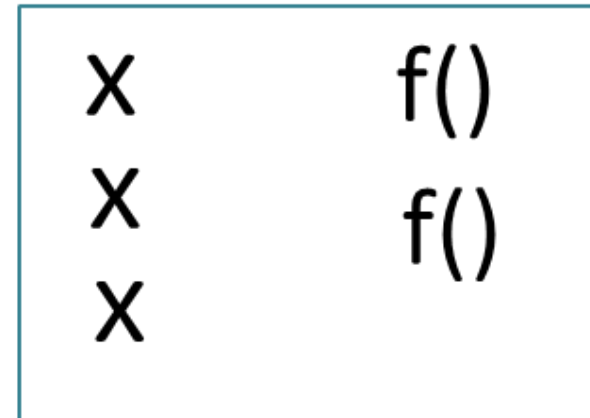
Sondre Sæther Bolland



Objektorientert programmering

- ❑ Pakker sammen variabler og funksjoner i enheter
 - **Objekter**
- ❑ Lager nye datatyper

Objekt



Pokémon



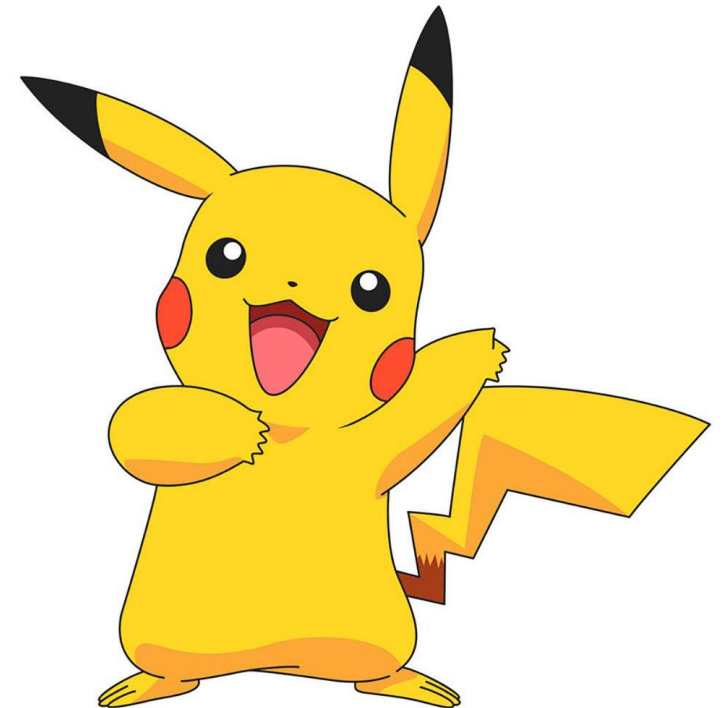
Pokémon

☐ Variabler (tilstand)

- Navn
- Level

☐ Metoder (oppførsel)

- Speak
- Level up



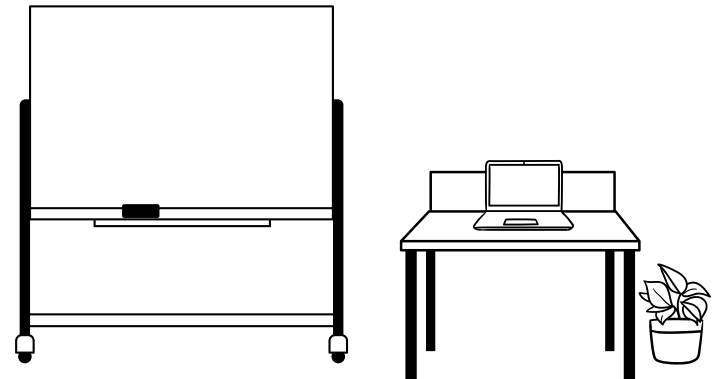


Neste forelesning

□ Tirsdag 31.01

□ Martin Vatshelle

□ Objekter





UNIVERSITETET I BERGEN
Det matematisk-naturvitenskapelige fakultet